

IL S.A.P. di CATANIA

con l'apporto tecnico della

LEGA CALCIO U.I.S.P. PROVINCIALE CATANIA

ORGANIZZA

IL 10° TORNEO DI CALCIO A 7

denominato

“Un goal per la memoria”

(REGOLAMENTO)

ART. 1

1 - Al torneo possono partecipare quegli atleti che prestano servizio nell'ambito della Polizia di Stato e nell'Amministrazione Civile del Ministero degli Interni.

2 - E' consentito ad ogni squadra al momento dell'iscrizione presentare una lista di max n. 15 atleti. Le squadre che al momento dell'iscrizione sono formate da un numero inferiore a 15 potranno integrare le stesse entro e non oltre la prima fase del torneo (letta A) Girone di qualificazione).

3-E' consentito il tesseramento di max 2 atleti per squadra c.d. "stranieri" **ma con la condizione che gli stessi dovranno esclusivamente partecipare alle gare nel ruolo di portiere. La mancata osservanza della presente disposizione, comporterà la perdita della gara per 0 a 3 a"tavolino" e la penalità di 20 punti in Coppa Disciplina.**

4-Gli Uffici che contano un organico inferiore o uguale alle 100 unità possono unirsi con altro Ufficio con analoghe condizioni di dipendenti. Gli "aggregati" saranno considerati in forza presso l'Ufficio dove prestano servizio al momento della iscrizione della squadra al torneo.

5- Ogni Ufficio può iscrivere una o più squadre al torneo. Le squadre iscritte al torneo dovranno riportare nella denominazione il riferimento dell'Ufficio o degli Uffici di cui gli atleti fanno parte.

ART. 2

1 - Il torneo si svolgerà in due fasi:

1^ fase: *GIRONI DI QUALIFICAZIONE*

A)

Le 14 squadre partecipanti, tramite sorteggio, formeranno due gironi (A e B) e disputeranno rispettivamente un girone all'italiana con gare di sola andata. Le date ed orari delle gare saranno riportate nel calendario ufficiale emesso a cura del Comitato Organizzatore.

Al termine dei predetti gironi all'italiana, le squadre classificate al 1°-2° posto passeranno di diritto al successivo turno **per andare a formare parte del Tabellone "A": "un goal per la memoria"**.

Se al termine dei superiori gironi all'italiana due o più squadre si trovassero a pari punti nel rispettivo girone, per determinare le classifiche, si ricorrerà alla c.d. classifica "avulsa" che è così determinata:

- Miglior punteggio conseguito nello/negli incontro/i diretto/i;
- Minori penalità in Coppa Disciplina;
- Migliore differenza reti in classifica generale;
- Sorteggio.

B) Le 2 squadre classificatesi 6^ e 7^ per girone disputeranno i **play out** con gara unica con il seguente accoppiamento:

-squadra 6[^]classificata Girone A Vs squadra 7[^] classificata Girone B;

-squadra 7[^]classificata Girone A Vs squadra 6[^] classificata Girone B;

In caso di parità dopo i tempi regolamentari sarà considerata vincente (criterio di premialità) la squadra meglio classificata nella prima fase A)

Passano il turno le vincenti che andranno a disputare i play off, mentre le squadre perdenti non superando il turno si fermano.

C) Le 4 squadre classificate rispettivamente dal 3° al 6° posto(dopo i play out) dei rispettivi Gironi A e B disputeranno i **play off**, con gara di sola andata, per accedere ai quarti di finali con l'accoppiamento sotto riportato, dove in caso di punteggio di parità al termine dei 2 tempi regolamentari, sarà considerata vincente la squadra che si sarà meglio classificata nella 1[^] fase girone all'italiana (criterio di premialità). Le quattro squadre vincenti andranno ad aggiungersi a quelle che già compongono il Tabellone "A" **"un goal per la memoria"**; per disputare i quarti di finale, mentre le perdenti andranno a formare il Tabellone "B" **"coppa SAP per disputare le semifinali."**

Accoppiamento play off:

-squadra 3[^]classificata Girone A Vs squadra 6[^] classificata Girone B;

-squadra 4[^]classificata Girone A Vs squadra 5[^] classificata Girone B;

-squadra 5[^]classificata Girone A Vs squadra 4[^] classificata Girone B;

-squadra 6[^]classificata Girone A Vs squadra 3[^] classificata Girone B.

Per determinare la formazione dei due Gironi A e B, in virtù dei risultati dei play off qui di seguito si riportano alcuni esempi esplicativi:

Esempio 1:

in caso di vittoria di 4 squadre dello stesso girone: 3[^]A), 4[^]A), 5[^]A) e 6[^]A) i gironi si comporranno nel seguente modo:

Gir.A	Gir.B
1	1
2	2
3A	4A
5A	6A

Esempio 2:

in caso di vittoria di 3 squadre dello stesso girone: 3[^]A), 4[^]A), 5[^]B) e 6[^]A) i gironi si comporranno nel seguente modo:

Gir.A	Gir.B
1	1
2	2
3A	4A
6A	5B

Esempio 3:

in caso di vittoria di 2 squadre dello stesso girone: 3^A), 4^A), 5^B) e 6^B) i gironi si comporrebbero nel seguente modo:

Gir.A	Gir.B
1	1
2	2
3A	5B
4A	6B

2^A fase: QUARTI, SEMIFINALI E FINALI

QUARTI:

Il criterio degli accoppiamenti del tabellone (**"A"** **"un goal per la memoria"**) sarà il seguente:

- squadra 1^A classificata Girone A Vs squadra 4^A classificata Girone B;= Gruppo 1
- squadra 2^A classificata Girone A Vs squadra 3^A classificata Girone B;= Gruppo 2
- squadra 3^A classificata Girone A Vs squadra 2^A classificata Girone B;= Gruppo 3
- squadra 4^A classificata Girone A Vs squadra 1^A classificata Girone B;= Gruppo 4

Nella presente fase (quarti) in caso di parità dopo i tempi regolamentari si adotterà l'istituto dei tiri di rigore.

SEMIFINALI:

Vincente Gruppo 1 – Vincente Gruppo 3

Vincente Gruppo 2 – Vincente Gruppo 4

FINALI:

3° - 4° posto: Perdenti semifinali

1° - 2° posto: Vincenti delle semifinali

Nelle superiori fasi (SEMIFINALE E FINALI), qualora al termine dei due tempi regolamentari le due squadre si trovassero col punteggio di parità, si disputeranno due tempi supplementari di 5' ciascuno e, perdurando lo stato di parità, sarà adottato l'istituto dei calci di rigore.

-Tabellone B " coppa S.A.P.":

SEMIFINALE:

Le 4 squadre perdenti i **play off** disputeranno le semifinali con gare uniche il cui accoppiamento avverrà per sorteggio

FINALI:

3° - 4° posto: Perdenti semifinali

1° - 2° posto: Vincenti semifinali

Nelle superiori fasi, qualora al termine dei due tempi regolamentari le due squadre si trovassero col punteggio di parità, si disputeranno due tempi supplementari di 5' ciascuno e, perdurando lo stato di parità, sarà adottato l'istituto dei calci di rigore.

ART. 3

1 – Le squadre dovranno presentare all'Arbitro la formazione in duplice copia almeno 15 minuti prima dell'ora di inizio della gara. La squadra che presenterà la distinta della formazione dopo l'ora ufficiale di inizio della gara, ma dentro i termini stabiliti per il tempo d'attesa, subirà 10 punti di penalità in Coppa Disciplina

2 – La mancata presentazione di una squadra comporterà la perdita della gara “a tavolino” per 0 a 3, un punto in meno in classifica e 10 punti di penalità in Coppa Disciplina. Per mancata presentazione si intende la totale assenza della squadra allo scadere del tempo “utile” di attesa che è fissato in 25 minuti e non la presentazione in campo (con regolare distinta presentata all'arbitro) di un numero inferiore a 4 giocatori. In questo secondo caso la squadra che non potrà disputare la gara avrà la stessa persa 0 a 3 “a tavolino” e 10 punti di penalità in Coppa Disciplina.

3 – La squadra che avrà rinunciato per tre volte alla disputa delle gare sarà automaticamente esclusa dal torneo.

4 – Nel caso in cui una squadra decidesse di ritirarsi dal torneo e/o ne venisse esclusa, tutte le gare dalla stessa disputate nella prima fase, saranno considerate nulle e la classifica verrebbe ristilata senza tenere conto delle stesse, ovvero se il ritiro e/o l'esclusione avvenisse entro le due ultime gare della prima fase, (lettera A) le stesse verrebbero date vinte alle squadre avversarie.

ART. 4

COMMISSIONE GIUDICANTE (1° GRADO E/O GIUDICE SPORTIVO)

1 – I reclami presentati in prima istanza, devono essere preannunciati per iscritto al direttore di gara ed entro 48 ore la squadra reclamante dovrà far pervenire tramite raccomandata, o brevi manu, i motivi dettagliati del reclamo che, dovranno essere inviati in copia tramite il Comitato Organizzatore, alla squadra direttamente interessata al giudizio.

2 – La ricevuta attestante tale invio, più la tassa reclamo (€ 5,00), dovranno essere allegate al plico consegnato o spedito al Giudice Sportivo c/o la sede della Lega Calcio U.I.S.P. Via Delle Rose n. 13 Catania.

3 – La controparte può, in un tempo massimo di un giorno dalla data del ricevimento di copia del reclamo (farà fede la data della avvenuta ricezione da parte del Comitato Organizzatore), inviare proprie controdeduzioni al Giudice sportivo (c/o la sede della Lega Calcio U.I.S.P. Catania).

4 – **La non osservanza, anche parziale, delle disposizioni di cui ai precedenti comma del presente articolo, comporterà il rigetto del ricorso per VIZIO DI FORMA.**

5 – I Comunicati Ufficiali saranno affissi, nella stessa giornata della loro emanazione, presso le seguenti sedi prescelte: sede Lega Calcio U.I.S.P. Via Delle Rose, 13 – Catania per averne legale effetto e Sede Sindacato SAP;

6 – Gli atleti che risultassero, dal precedente Comunicato Ufficiale ammoniti con diffida, qualora venissero nuovamente ammoniti, dovranno scontare 1 giornata di squalifica automaticamente, fatte salve sanzioni più gravi, anche se non fosse stato ancora emanato il Comunicato Ufficiale;

7 – Le squadre in modo oggettivo e gli atleti in modo soggettivo, sono responsabili dell'esatta osservanza di quanto disposto dal precedente comma, significando che la sua violazione, comporterà la perdita della gara a "tavolino" per 0 a 3 e il raddoppio della squalifica minima.

ART. 5

1 - Le squadre all'atto dell'iscrizione dovranno dichiarare i colori sociali. Se entrambe avessero le maglie uguali, l'arbitro effettuerà il sorteggio per definire la squadra che dovrà cambiare maglia.

2 - Tutti gli atti per la partecipazione al torneo devono essere sottoscritti dal Dirigente responsabile della squadra che, contestualmente, accetta il presente Regolamento di partecipazione e quello contemplato dalla Normativa Generale della Lega Nazionale Calcio UISP .

3- Ogni atleta per poter partecipare al torneo dovrà essere tesserato U.I.S.P. per la stagione sportiva in corso, il cui tesseramento prevede *anche* una semplice copertura assicurativa i cui indennizzi sono previsti dal "Vademecum" dell'U.I.S.P. 2011/12. All'atto della partecipazione ogni atleta **dà per conosciuta ed accettata** l'eventuale tipologia di indennizzo assicurativo previsto nel superiore Vademecum.

ART. 6

SEZIONE TECNICA

1 – Le gare saranno suddivise in due tempi da 25' ciascuno e 5' di riposo.

2 – Le gare devono essere giocate da un massimo di 7 giocatori (uno dei quali funge da portiere) ed un minimo di 4.

3 – L'impiego di calciatori in panchina è consentito fino ad un massimo di 8 più un Dirigente e dovranno essere tutti in possesso di tessera U.I.S.P. e preventivamente iscritti nell'elenco della formazione presentata all'arbitro.

4 – Le sostituzioni sono illimitate, ma dovranno avvenire a giuoco fermo e previo consenso dell'arbitro.

5 – In caso di vittoria si avranno 3 punti, pareggio 1 punto, sconfitta 0 punti.

6 – Il portiere non potrà giocare la palla con le mani su retro passaggio volontario con i piedi di un compagno, sui calci piazzati e sulla rimessa laterale.

7 – Si applicherà la sezione tecnica del calcio a 11 "falli e scorrettezze" U.I.S.P.

8 – Non si applica il fuori giuoco.

- 9 – Il giocatore espulso non può essere sostituito.
- 10 – Dopo una parata e/o tutte le volte che il portiere gioca la palla con le mani, quest'ultima non può essere lanciata direttamente nella metà campo avversaria.
- 11 – La distanza da rispettare da parte di chi commette il fallo è di mt. 6.
- 12 – Il fallo laterale va effettuato con i piedi ed entro 4 secondi.
- 13 – La rimessa dal fondo va effettuata con i piedi e dall'interno dell'area di rigore. Il pallone sarà considerato in giuoco quando sarà uscito completamente dall'area di rigore.
- 14 – Si può segnare una rete direttamente dalla rimessa dal fondo.
- 15 – Si può segnare una rete direttamente dal calcio di inizio.
- 16 – Non si applica la condotta gravemente sleale (espulsione sull'ultimo uomo);
- 17 – Se il pallone tocca la rete soprastante il terreno di giuoco, l'arbitro farà riprendere la gara facendo battere una rimessa laterale contro la squadra il cui atleta ha toccato per ultimo la palla.
- 18 – In caso di un calcio di punizione indiretto contro la squadra difendente, in un punto qualsiasi all'interno della sua area di rigore, il fallo dovrà essere battuto sulla linea che delimita l'area di rigore stessa dal punto più vicino a quello in cui l'infrazione è stata commessa.
- 19 – Dopo l'emanazione del Calendario non saranno assolutamente accettate richieste di spostamenti di orari e/o rinvii di gare.
- 20 – In deroga a quanto previsto dal superiore comma del presente articolo, il Comitato Organizzatore può, in via del tutto eccezionale per comprovate e conosciute **indifferibili**, esigenze di servizio, rinviare la disputa delle gare.

ART. 7

SEZIONE SANZIONI DISCIPLINARI

- 1** - Ammonizione semplice un punto di penalità in C.D.;
- 2** - Ammonizione con diffida: due punti di penalità in C.D.;
- 3** - Squalifica alla 3^a ammonizione (l'espulsione in campo automaticamente fa scattare almeno una giornata di squalifica) e tre punti di penalità in C.D per ogni giornata inflitta;
- 4** - Rinuncia alla gara:
- A)** 1^a rinuncia diffida e 10 punti di penalità in Coppa Disciplina;
 - B)** 2^a rinuncia diffida e 10 punti di penalità in Coppa Disciplina;
 - C)** 3^a esclusione dal torneo
- 5** - Grosse multe e pesanti provvedimenti, fino all'esclusione dal torneo, saranno comminati a carico di chi terrà comportamento aggressivo, offensivo e provocatorio nei confronti di compagni di squadra, avversari, arbitro ed organizzazione tutta.
- 6** - Per quanto riguarda la formulazione della coppa disciplina si rinvia a quanto disposto dalla **NORMATIVA GENERALE DELLA LEGA CALCIO UISP**

ART. 8
NORME SANITARIE

1 – All’atto della accettazione del presente Regolamento di partecipazione al Torneo, tutti gli atleti dichiarano di essere in possesso dei requisiti di idoneità alla pratica sportiva previsti dalle norme vigenti in materia di tutela sanitaria delle attività sportive e di sollevare, pertanto, il Comitato Organizzatore e la Lega Calcio UISP Catania da ogni qualsiasi futura responsabilità scaturente dalla non osservanza del presente articolo.

2 – I certificati medici di cui sopra saranno custoditi a cura del Comitato Organizzatore

ART. 9

1 - E’ istituita una Commissione formata da componenti il Comitato Organizzatore che avrà il compito di collaborare il Giudice Sportivo segnalando fatti prettamente disciplinari sfuggiti al controllo dell’Arbitro, accaduti prima, durante e dopo la gara.

2 -La commissione di cui al precedente comma del presente articolo si compone dei seguenti Signori:

- LEO MACALUSO
- MIMMO VILLARI
- CICCIO ALTAVILLA

ART. 10
PREMIAZIONE

- 1°, 2°, 3° Classificate nei tabelloni A : Trofeo
- 1°, 2°,3° Classificate nei tabelloni B : Coppa
- Coppa Disciplina
- Capo Cannoniere
- Miglior Portiere

ART. 11

1 – Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di derogare e/o modificare il presente Regolamento, qualora fatti e/o esigenze particolari lo imponessero, dandone tempestiva comunicazione alle squadre partecipanti.

2 - Per quanto non previsto e contemplato dal presente Regolamento, si rinvia a quanto disposto dalla Normativa Generale Lega Nazionale Calcio U.I.S.P.

IL COMITATO ORGANIZZATORE

Catania, Febbraio 2012

